

In jaar 3 kiezen uit drie profielen:



<ul style="list-style-type: none"> - Audiovisuele vormgeving en productie: Je maakt een audio visuele productie van 2 tot 3 minuten (van script tot film), een animatie van 20 seconden (weer van script tot eindproduct) en een fotoserie. Bij het maken van het product houd je rekening met het doel en de doelgroep. - ICT: Je leert een computer demonteren en monteren, aansluiten, onderdelen vervangen en onderhouden. Je installeert een programma (software), maakt instructies voor gebruikers en adviseert gebruikers bij de aanschaf van ict producten (o.a. kosten en mogelijkheden). - 2D en 3D vormgeving en productie. Je leert met de computer een 2-dimensionaal product ontwerpen, maken, verbeteren en presenteren voor een opdrachtgever. Dit kan een poster, een flyer, een folder of een magazine zijn, dat je netjes leert opmaken en vormgeven. Je werkt ook aan een driedimensionaal product. Dat kan door verschillende tweedimensionale producten samen te voegen of door een 3D-oprinter te gebruiken. - Interactieve vormgeving en productie: Aan de hand van een thema ontwerp en maak je een digitaal interactief product voor verschillende soorten apparaten. Dit betekent dat je schetsen of een moodboard van je product maakt, het product ontwerpt en maakt met tekst, geluid, beweging en grafische elementen. Ook ga je een website ontwerpen en maken voor een doelgroep. 	<ul style="list-style-type: none"> - Commercieel: Je leert de marketinginstrumenten herkennen en toepassen. Je verdiept je in de doelgroep, het assortiment en de marktpositie van producten. Ook oefen je in het verkopen van goederen en een verkoopgesprek voeren. - Secretarieel: Je leert de frontoffice en de backoffice werkzaamheden van een bedrijf uitvoeren. Je kunt dan denken aan: agenda bijhouden, bijeenkomsten organiseren, data beheren, post verzorgen, de communicatie verzorgen, klachten afhandelen, klanten en bezoekers ontvangen. - Magazijn/ logistiek: Je leert goederen ontvangen, opslaan, verpakken en verzenden. Ook leer je een voorraad bijhouden, inventariseren en bestellen. - Administratie: Je leert bedrijven, bedrijfsfunctie en bedrijfsprocessen herkennen en benoemen. Ook leer je de boekhouding van een onderneming bijhouden. 	<ul style="list-style-type: none"> - Product maken, ontwerpen en verbeteren: je leert een product ontwerpen, tekenen, maken, verbeteren en beoordelen. Dit betekent ook dat je het product in elkaar gaat zetten en eenvoudig gereedschap kan gebruiken. - Organiseren van een activiteit voor een opdrachtgever: Je leert onderzoek doen naar de activiteit die je gaat organiseren, je bereidt de activiteit voor (doet bijvoorbeeld de inkopen) en organiseert de activiteit. Aan het eind zorg je er voor dat alles weer netjes is opgeruimd en kijk je terug op hetgeen goed is gegaan en wat er beter kan. - Presenteren, promoten en verkopen van een product: Je leert de verschillende manieren van communicatie en communicatiemiddelen gebruiken en je leert een product of dienst promoten en verkopen. Ook ga je voor een doelgroep een media-uiting maken. - Multimediaal product maken: Aan de hand van een programma van eisen leer je een digitaal ontwerp maken, een instructiefilm maken (je maakt met een camera opnamen), een website ontwerpen en samenstellen en een applicatie ontwerpen en maken. Je product presenter je aan de opdrachtgever.
<p>Profielvakken:</p> <ul style="list-style-type: none"> • natuurkunde (nask-1) • wiskunde 	<p>Profielvakken:</p> <ul style="list-style-type: none"> • wiskunde • economie 	<p>Profielvakken:</p> <ul style="list-style-type: none"> • economie • wiskunde of biologie

**In jaar 3 kies je 3 keuzevakken uit 9 keuzevakken:
(uit iedere kolom kies je steeds één keuzevak)**

Keuzekolom 1	Keuzekolom 2	Keuzekolom 3
<p>Huidverzorging (uiterlijke verzorging)</p>  <p>In de theorie lessen leer je veel over de huid. Voor de theorielessen gebruiken we een boek.</p> <p>In de praktijk leer je een klant ontvangen, gezichts- en lichaamsbehandeling uitvoeren in de salon en het bezoek afronden. Natuurlijk voer je de gezichtsbehandeling op elkaar uit. Dit doe je op grond van een huiddiagnose. Soms gebruik je een reinigingsproduct, soms een scrub en oefen je in het verstrekken van informatie over een verzorgingsproduct. Ook leer je rekening houden met de privacy van de klant.</p>	<p>Keuken (koken)</p>  <p>Je gaat oefenen in het bereiden en presenteren van gerechten. Dit betekent dat je helpt met het inrichten en opruimen van de keuken.</p> <p>Je plant de bereiding volgens een recept en leert keukengereedschappen en machines te gebruiken. Dit doe je volgens de geldende procedures. Je zorgt ervoor dat je gerecht netjes is afgewerkt en gegarneerd, zodat het mooi gepresenteerd wordt.</p> <p>Daarnaast worden er ook theorielessen gegeven over het gebruik van de keukenmaterialen, ingrediënten en hygiëne voorschriften.</p>	<p>Ondernemen</p>  <p>Je bedenkt een product of dienst, hiervoor ga je een Ondernemingsplan schrijven; dit gebeurt aan de hand van allerlei opdrachten. Je bedenkt wat je zou willen verkopen, aan wie en waar.</p> <p>Je werkt je idee uit en bedenkt hoe je je bedrijf organiseert en hoeveel personeel je daarvoor nodig hebt. Je zoekt uit wat voor verzekeringen en vergunningen je nodig hebt. Ook maak je een financieel plan zodat je kunt becijferen hoeveel geld je zou moeten lenen van de bank om alles te kunnen financieren. Je ondernemingsplan presenteer je uiteindelijk, aan het eind van het jaar, aan de 'bank' door middel van een PowerPointpresentatie.</p>
<p>Sport & bewegen</p>  <p>Tijdens de lessen maken we gebruik van een boek en een pc om de theorie onder de knie te krijgen. Je leert een eenvoudig sportevenement of toernooi organiseren. Daarnaast ben je ongeveer 30% praktisch bezig in de gymzaal of buiten. Je leert onder andere:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Assisteren bij een sport- of bewegingsactiviteit - Letten op veiligheid van de materialen, toestellen en apparatuur - Assisteren bij een warming up 	<p>Geüniformeerde dienstverlening & veiligheid</p>  <p>Tijdens de lessen maken we gebruik van een boek en een pc om de theorie onder de knie te krijgen. Daarnaast ben je ongeveer 20% praktisch bezig in de gymzaal of buiten. Je leert onder andere:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Incidenten rapporteren, signalementen opnemen en observaties uitvoeren. - Toezicht houden bij een klein evenement en hoe je moet optreden - Risicovolle situaties voorkomen (bijv. bij inbraken) - fysieke en conditionele oefeningen uitvoeren 	<p>Voorkomen ongevallen & EHBO</p>  <p>Je leert een bijdrage te leveren aan veiligheid en preventie van ongelukken en je leert eerste hulp verlenen bij ongelukken.</p> <p>Je leert de situatie inschatten bij iemand die gewond is. Je leert hoe je de eerste zorg verleent en wie je vervolgens moet inschakelen. Je kan aan de hand van het ongeval en het letsel van de persoon beslissen welke handelingen je dient uit te voeren. Ook verdiep je je in het assisteren bij activiteiten op het gebied van veiligheid en het voorkomen van risico's.</p>
<p>Webshop</p>  <p>Je gaat leren hoe je goederen verkoopt via internet en sociale media. Je bedenkt een eigen webshop, die je ook ontwikkelt en onderhoudt. Je fotografeert bijvoorbeeld je producten en plaatst ze in je webshop. Hierbij hou je rekening met de doelgroep, de producten die je wil verkopen en de marktpositie.</p>	<p>Game-design</p>  <p>Je gaat een (eenvoudige) game bedenken, ontwerpen en maken. Je onderzoekt de wensen van de opdrachtgever en vertaalt dit in een board. Fragmenten werk je uit in een storyboard en bruikbare elementen (fragmenten) van het spel ga je maken. Je product test je en je maakt aanbevelingen voor verbeteringen.</p>	<p>Applicatie ontwikkeling</p>  <p>Je ontwerpt, maakt en evalueert een eenvoudige applicatie. Dit betekent dat je een ontwerp maakt, een plan van aanpak maakt en de ontwikkelomgeving gaat inrichten. Met een programmeertaal ga je de applicatie maken. Vervolgens test je je eigen product.</p>

In jaar 4 kies je 1 keuzevak uit 3 keuzevakken:

Keuzekolom 4

Mode & design

Je werkt aan verschillende Mode & Design opdrachten; Je stelt hiermee je eigen stylingmap samen. Je leert kleur-, sfeer en trendcollages te maken. Je leert modestijlen herkennen, gaat kleding ontwerpen, bij elkaar de maat nemen en je leert hoofd- en basiskleuren te onderscheiden in een collectie. Je bestudeert de verschillen tussen internationale modeontwerpers en leert de diverse kledingmodellen te benoemen. Je gaat ook een simpel product of kledingstuk maken door te knippen, te naaien, te plakken en apparatuur te gebruiken.



Fotografie

Je leert wat er bij het vak fotografie komt kijken. Theorie en basiskennis wordt afgewisseld met leuke praktijkopdrachten. Je gaat leren om een fotografie concept/plan te ontwikkelen (eventueel voor een opdrachtgever). Daarnaast leer je fotografische beelden te maken en bewerken. Apparatuur en materiaal gebruiken, onderhouden en beheren. Ook ga je fotografiewerk presenteren en promoten. We sluiten aan het einde af met een presentatie van je werk.



Robotica

Je gaat leren hoe je een robot eenvoudige handelingen kunt laten verrichten. Daarom moet je een technische tekening kunnen lezen, een eenvoudige schakeling kunnen bouwen, de robot programmeren en een demonstratie geven van je robot.

